

"16" жовтня 2023 року

Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників

Програма відповідає вимогам постанови КМУ від 21.08.2019 №800 зі змінами, внесеними згідно з постановою КМ №1133 від 27.12.2019

Вид освітньої послуги: вебінар

Вид підвищення кваліфікації: участь у вебінарі

Форма підвищення кваліфікації: дистанційна

Розробники: ТОВ «На Урок» та Ярова Анастасія - вчителька англійської мови КЗО «СЗШ №54» м. Дніпро.

Назва: Minecraft Education: Game-Based Learning (GBL) на уроках англійської мови

Мета: Ознайомити учасників вебінару з методиками гейміфікації та game-based learning (GBL) на прикладі використання Minecraft Education на уроках англійської мови.

Зміст:

1. Що таке гейміфікація та Game-based learning (GBL).
2. Як почати працювати з Minecraft Education.
3. Методика «Архітектор».
4. Розвиток соціально-емоційного навчання за допомогою Minecraft Education.

Види діяльності (графік освітнього процесу):

1 година - онлайн-лекція

1 година - самостійна робота та участь у обговоренні результатів.

Тривалість/обсяг: 2 години (0,06 кредиту ЄКТС).

Напрями: ІКТ, Предметне навчання, НУШ, Практичні прийоми

Сформовані компетентності: професійні, інноваційність, інформаційно-комунікаційна, цифрова

Строки виконання програми: в день прямого ефіру та необмежені з моменту реєстрації на вебінар, коли записи виступів перебуватимуть у вільному доступі.

Особа (особи), які виконують програму: вчителі НУШ, вчителі початкової школи, класні керівники, педагоги закладів позашкільної освіти, вчителі математики, вчителі іноземних мов, вчителі астрономії, вчителі біології, вчителі історії, вчителі географії, вчителі зарубіжної літератури, вчителі інформатики, вчителі естетично-мистецького циклу, вчителі мов національних меншин, вчителі української мови та літератури, вчителі фізики, вчителі хімії, вчителі, що працюють в інклюзивному класі, керівники гуртків, вчителі

природознавства, вчителі предмету "Громадянська освіта", вчителі екології, вчителі НУШ (середня школа)

Вартість освітньої послуги: 75 грн.

Очікувані результати: Учасники вебінару ознайомляться із теоретичними засадами методики гейміфікації та game-based learning (GBL), дізнаються, як почати використовувати Minecraft Education на уроках англійської мови та отримають практичні кейси його застосування.

Після завершення виконання програми підвищення кваліфікації учасники отримують документ, перевірити який можна за посиланням: <https://naurok.com.ua/proof>, - свідоцтво учасника вебінару, що відповідає вимогам чинного законодавства.